
字符卡使用说明 V2

- 一、 节目内可以存在图文，表盘，时间，倒计时等分区，和一个字符分区。
- 二、 字符分区同时支持两种显示模式
 1. Flash 显示模式：显示多条写入 Flash 的数据(可以通过命令切换上/下，以及某个索引的数据)。
 2. 内存显示模式：在显示的时候可以通过命令直接写入一段字符串，字符卡直接显示当前命令发送的字符串。
- 三、 保存的字符串数量最高 250 个,每条字符串最多可以保存 500 个中文。
- 四、 支持 GB2312 以及 UNICODE 两种编码方式。
- 五、 中文字体大小支持 16*16,32*32,48*48，英文支持 16*8, 32*16,48*24。
- 六、 发送节目数据以及字库需本公司提供的字符卡定制上位机软件。
- 七、 使用网络卡设备，则协议数据封包后，在协议前面添加 0xFF,0xFF,0xFF,0xFF,0xFF,0xFF,0x00,0x00,0x00,0x00 十个数据头。

➤ 字符卡通信命令说明

一帧数据由包头、协议版本、控制卡地址、命令、帧计数、数据长度、数据、检验字和包尾组成，具体说明见下表。超过 1byte 长度的数据类型，低字节在前,高字节在后。

| | | | | | | | | | | |
|---|-------|------|--------|-----|------------|------------|-----|------|-------|------|
| 发 | start | ver | addr | cmd | ident | frame | len | data | check | end |
| 送 | 0x78 | 0x34 | 0x0001 | xx | 0x00000000 | 0x00000000 | xx | xx | xx | 0xA5 |

| | | | | | | | | | | | |
|---|--------|------|--------|-----|------------|------------|-----|------|--------|-------|------|
| 返 | startR | ver | addr | cmd | ident | frame | len | data | state | check | end |
| 回 | 0x79 | 0x34 | 0x0001 | xx | 0x00000000 | 0x00000000 | xx | xx | 0x0000 | xx | 0xA5 |

上位机发送命令格式，表 1

| 序号 | 长度 | 名称 | 值 | 说明 |
|----|-------|-------|------------|---------------------------|
| 1 | 1byte | start | 0x78 | 包头一帧数据的起始 |
| 2 | 1byte | ver | 0x34 | 协议版本 |
| 3 | 2byte | addr | 0x0001 | 控制卡地址 |
| 4 | 1byte | cmd | xx | 通信命令，用于区分更新/删除/切换显示命令 |
| 5 | 4byte | ident | 0x00000000 | 识别标志 |
| 6 | 4byte | frame | 0x00000000 | 帧计数 |
| 7 | 2byte | len | xx | data 字段的数据长度 |
| 8 | nbyte | data | xx | 数据，控制命令中有些没有数据，n=0。 |
| 9 | 2byte | check | xx | CRC 校验，序号 1-8 数据的 CRC 效验。 |
| | 1byte | end | 0xA5 | 一帧结束标志 |

下位机返回命令格式，表 2

| 序号 | 长度 | 名称 | 值 | 说明 |
|----|-------|--------|------------|---------------------------|
| 1 | 1byte | startR | 0x79 | 帧起始 |
| 2 | 1byte | ver | 0x34 | 协议版本 |
| 3 | 2byte | addr | 0x0001 | 控制卡地址 |
| 4 | 1byte | cmd | xx | 通信命令 |
| 5 | 4byte | ident | 0x00000000 | 识别标志 |
| 6 | 4byte | frame | 0x00000000 | 帧计数 |
| 7 | 2byte | len | xx | data 字段的数据长度 |
| 8 | nbyte | data | xx | 数据，控制命令中有些没有数据，n=0。 |
| 9 | 2byte | state | 0x0000 | 状态值(无效) |
| 10 | 2byte | check | xx | CRC 校验，序号 1-9 数据的 CRC 效验。 |
| | 1byte | end | 0xA5 | 一帧结束标志 |

➤ 字符串卡命令

| cmd | 命令 |
|------|-----------|
| 0x29 | 字符串更新命令 |
| 0x2A | 字符串删除命令 |
| 0x3F | 切换显示字符串命令 |

➤ 字符串更新命令 cmd = 0x29

发送协议内 data 字段说明：

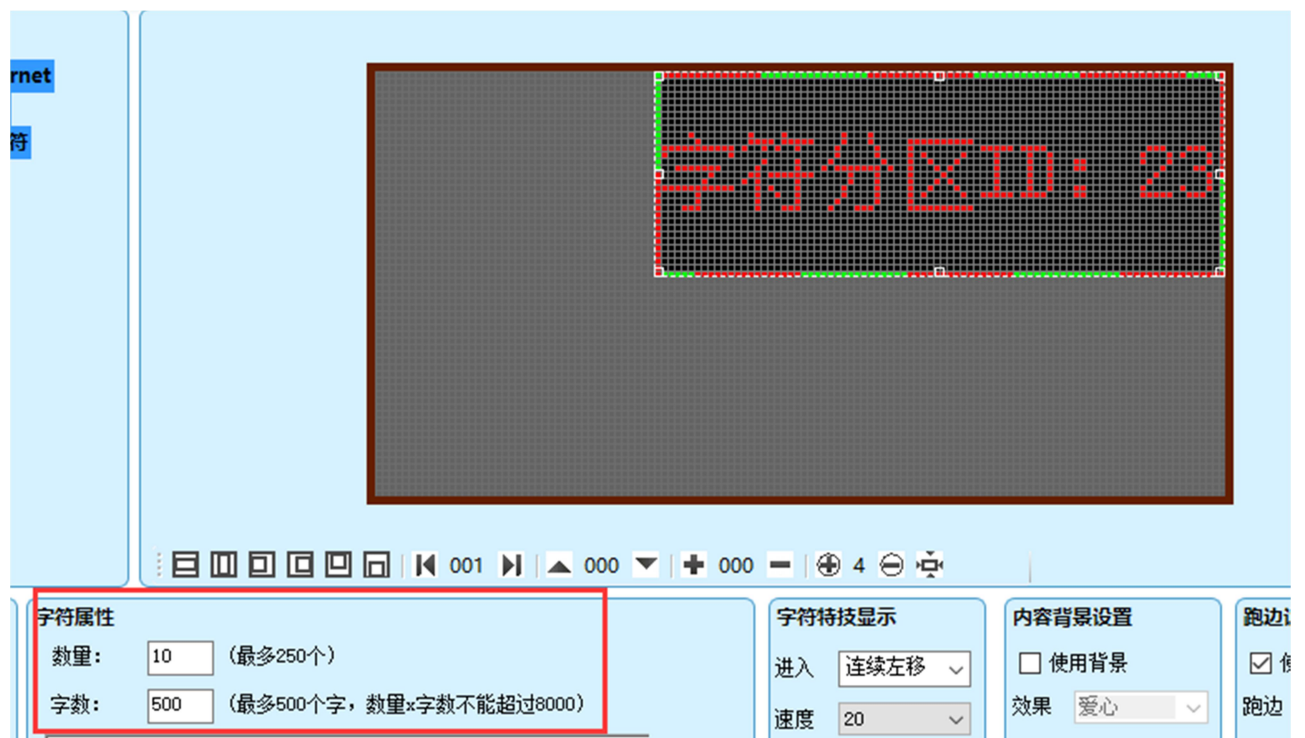
| | 编码方式 | 显示方式 | 字符串索引 | 颜色 | 长度 | 字符串 |
|-----|-----------------------------|------------------------|---------------------------------|--|---------------------------------|--------|
| 长度 | 1byte | 1byte | 1byte | 1byte | 2byte | Nbyte |
| 备注 | 0=unicode 编码 1=gb2312 编码 | 0= 保存数据模式 2= 立即显示模式 | <u>不能超过最大数量</u> <u>(如下图)</u> | 1 = 红色 2 = 绿色 3 = 黄色 4 = 蓝色 5 = 紫色 6 = 青色 7 = 白色 | <u>不能超过最长字数</u> <u>(如下图)</u> | 字符串内容 |
| 例程一 | 1 | 2 | 0 | 0x02 | 5 | 我很好中航 |
| 例程二 | 1 | 0 | 5 | 0x01 | 6 | 123456 |

例程一：发送 gb2312 编码，立即显示模式，显示绿色“我很好中航”的字符串。

例程二：发送 gb2312 编码，索引为 5，保存数据模式，显示红色“012345”的字符串。

注意：

- 字符串内的数据，每个汉字或者英文（ASCII）都占据两个字节空间，英文的高位填 0。
例如：“0123”的 ASCII 值 = “0x00, 0x30,0x00, 0x31,0x00, 0x32,0x00, 0x33,0x00, 0x30”；
例如：“我很好”的 GB2312 值 = “0xCE,0xD2,0xBA,0xDC, 0xBA,0xC3”；
- 字符串索引只在保存数据模式下有效
- 使用上位机发送分区节目时存在两个两个参数（如下图）



设备返回协议内 len 长度字段说明：

| | 返回说明 |
|----|--|
| 长度 | 2byte |
| 备注 | Len = 0 (命令正确) Len = 1(字符串类型错误 或者超过最大数量 或者最大字数) |

➤ 字符串删除命令 cmd = 0x2A

发送协议内 data 字段说明:

| | 删除类型 | 删除索引 |
|-----|-----------------------------|--|
| 长度 | 1byte | 1byte |
| 备注 | 0=删除 Flash 数据 2=删除立即显示数据 | 若索引等于 0xFF 则删除全部 Flash 数据,否则删除索引对应的字符串数据 |
| 例程一 | 2 | 0 |
| 例程二 | 0 | 6 |
| 例程三 | 0 | 255 |

例程一：删除立即显示字符串数据。

例程二：删除索引为 6 的字符串数据。

例程三：删除所有的保存数据模式下的字符串。

➤ 字符串切换显示命令 cmd = 0x3F

发送协议内 data 字段说明:

| | 切换类型 | 切换索引 |
|-----|---|-------|
| 长度 | 1byte | 1byte |
| 备注 | 0=显示指定字符串索引命令 1=自动显示下个索引字符串 2=自动显示上个索引字符串 | 字符串索引 |
| 例程一 | 0 | 7 |
| 例程二 | 1 | 0 |
| 例程三 | 2 | 0 |

例程一：切换显示索引=7 的字符串

例程二：切换下一个字符串。

例程三：切换上一个字符串。

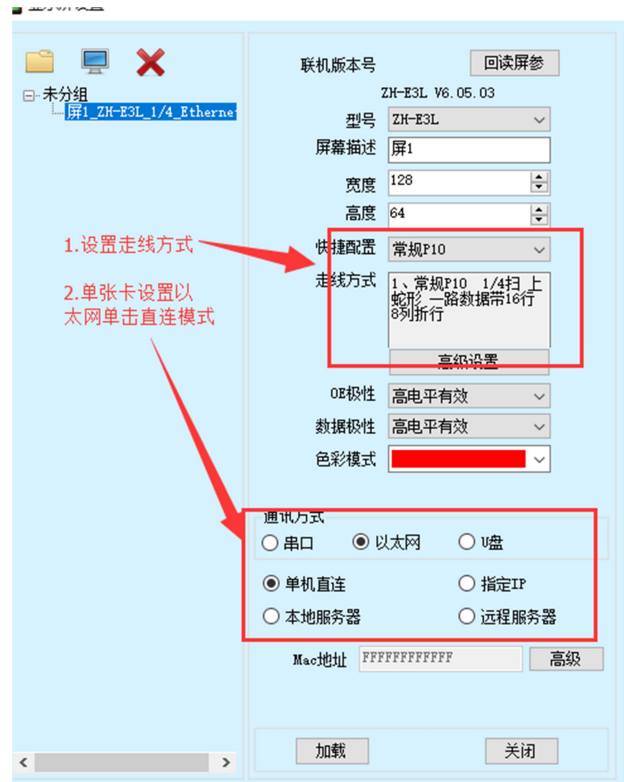
设备返回协议内 len 长度字段说明:

| | 返回说明 |
|----|-------------------------------------|
| 长度 | 2byte |
| 备注 | Len = 0(命令正确) Len = 1(索引不存在) |

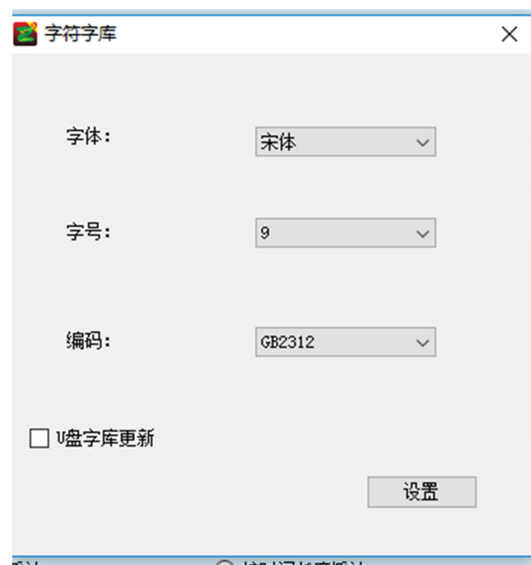
附一：字符卡使用步骤（三选一）

一、字符卡单机直连使用步骤(单张卡)

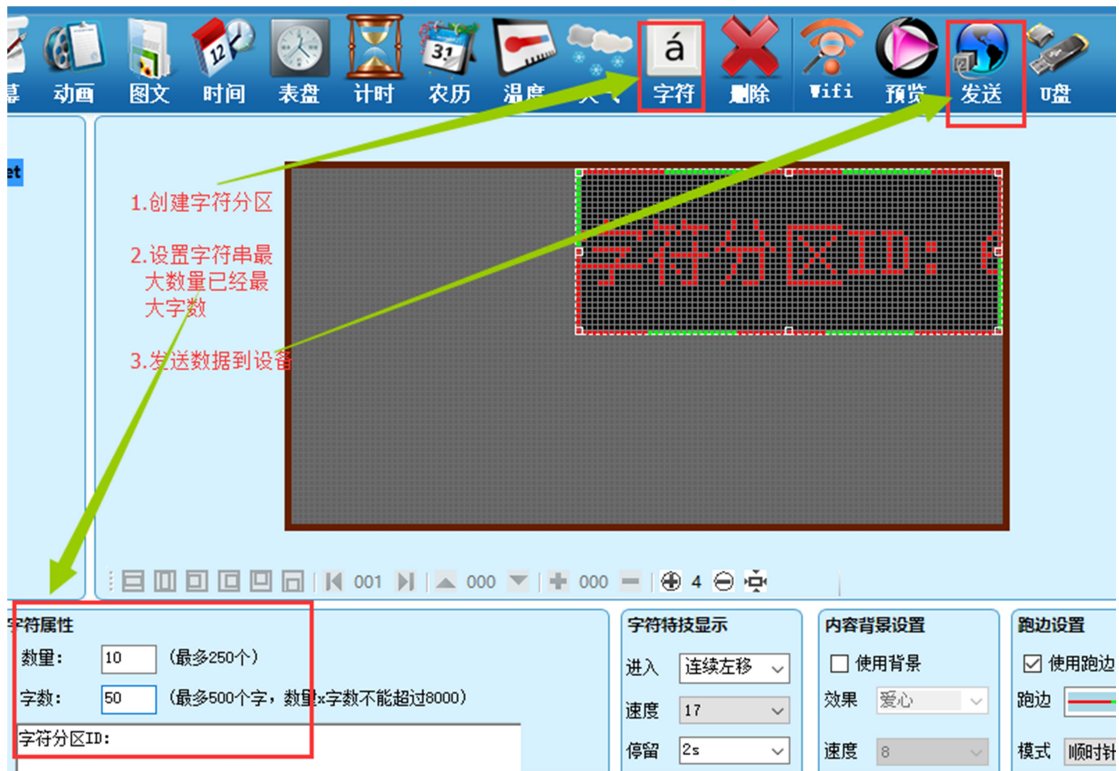
- 1 字符卡插入网线并且与电脑直插
- 2 设置显示屏参数(菜单栏→设置→屏参设置→密码 888)



- 3 发送字库数据（菜单栏→编辑→字符字库→设置）

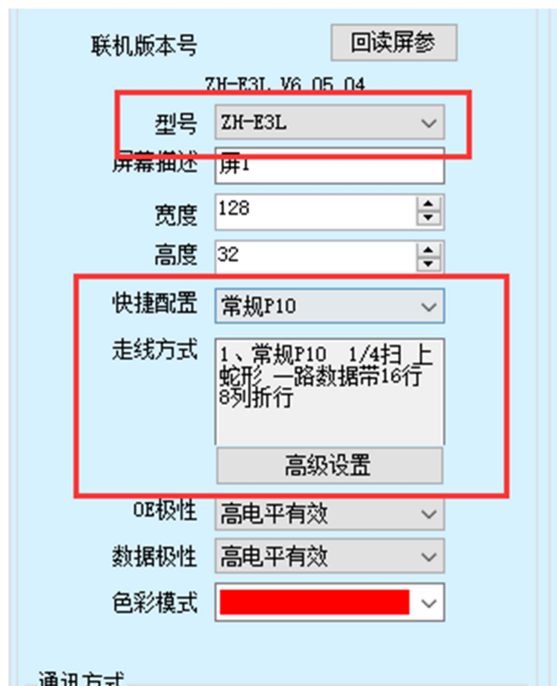


4 创建字符分区并发送数据到字符卡设备上



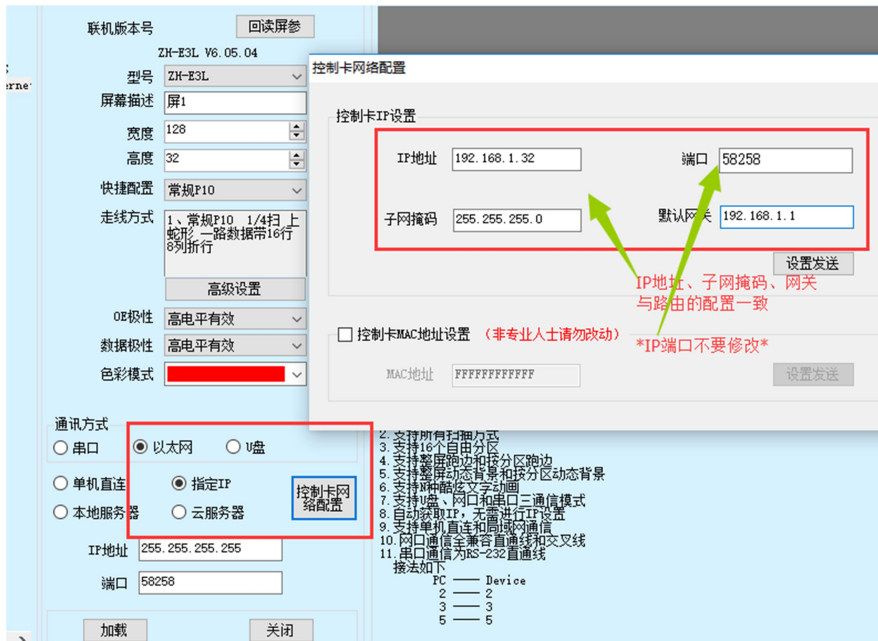
二、字符卡指定 IP 通信使用步骤

1. 字符卡插入网线，网线的另一端插入电脑
2. 设置显示屏参数（菜单栏→设置→屏参设置→密码 888）



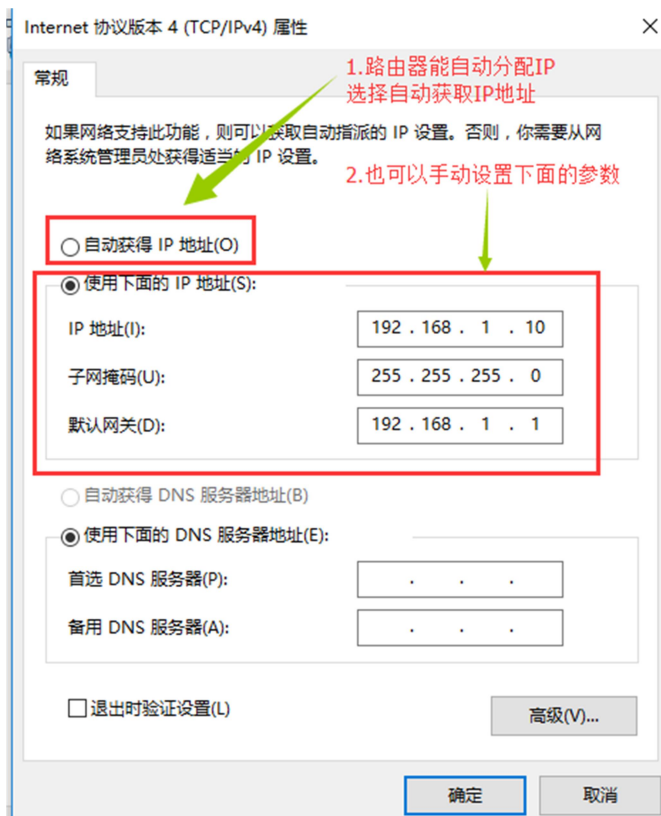
3. 设置字符卡设备 IP 参数（菜单栏→设置→屏参设置→

选择指定 IP→控制卡网络参数配置→密码 888）

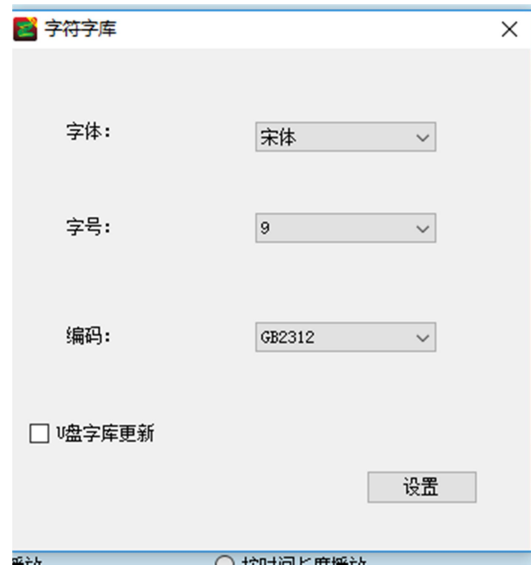


4. 将控制卡插入路由器下，并且将电脑连接同个路由器，

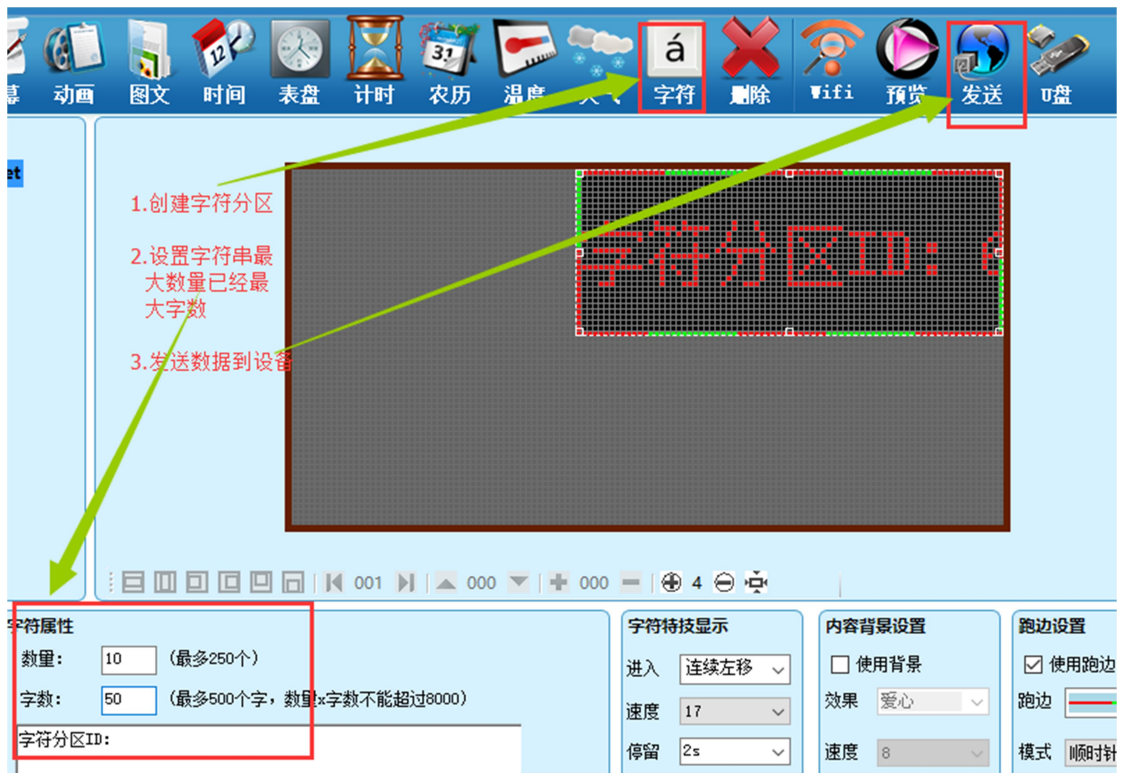
并配置电脑 IP 参数



5 发送字库数据（菜单栏→编辑→字符字库→设置）

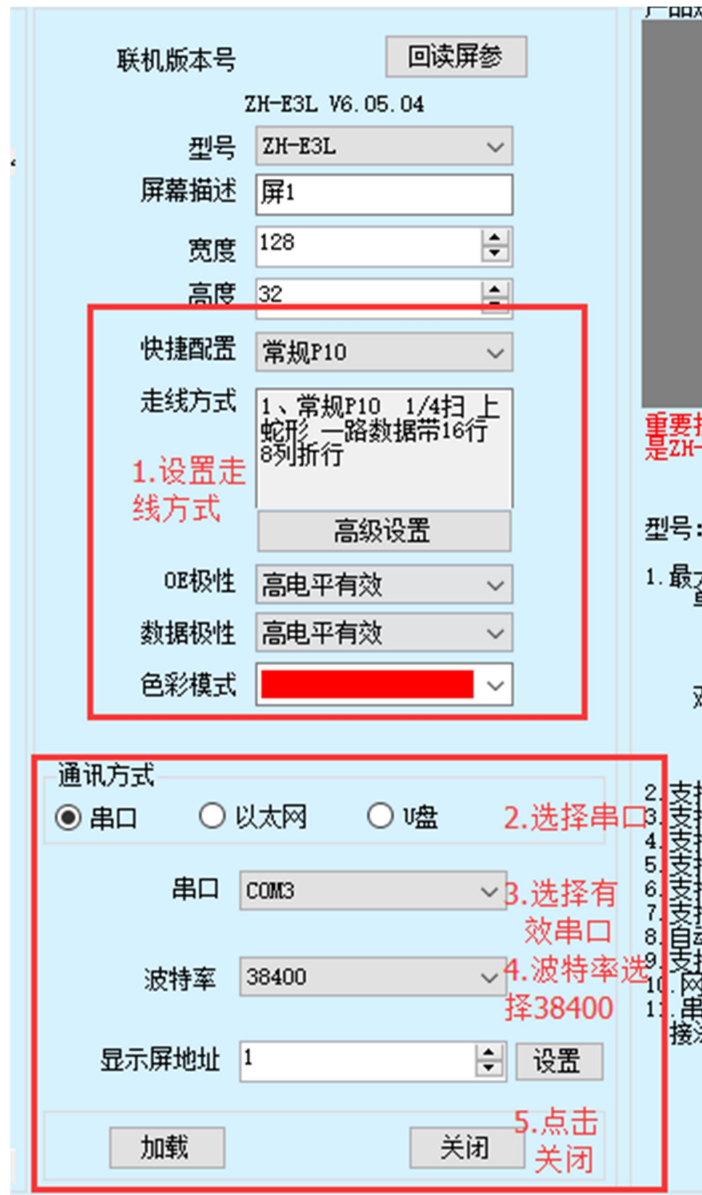


6 创建字符分区并发送数据到字符卡设备上

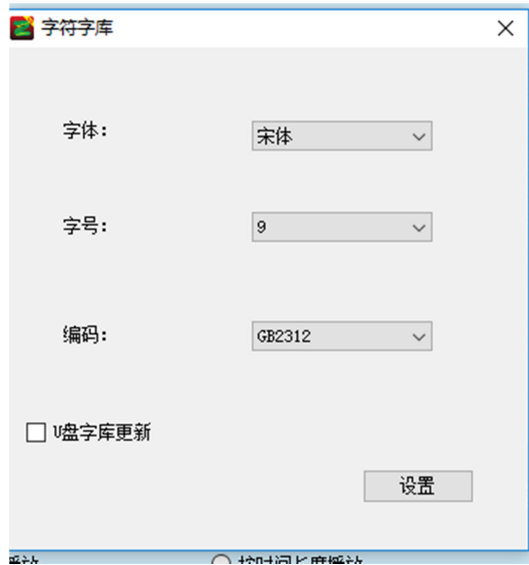


三、 字符卡串口通信使用步骤

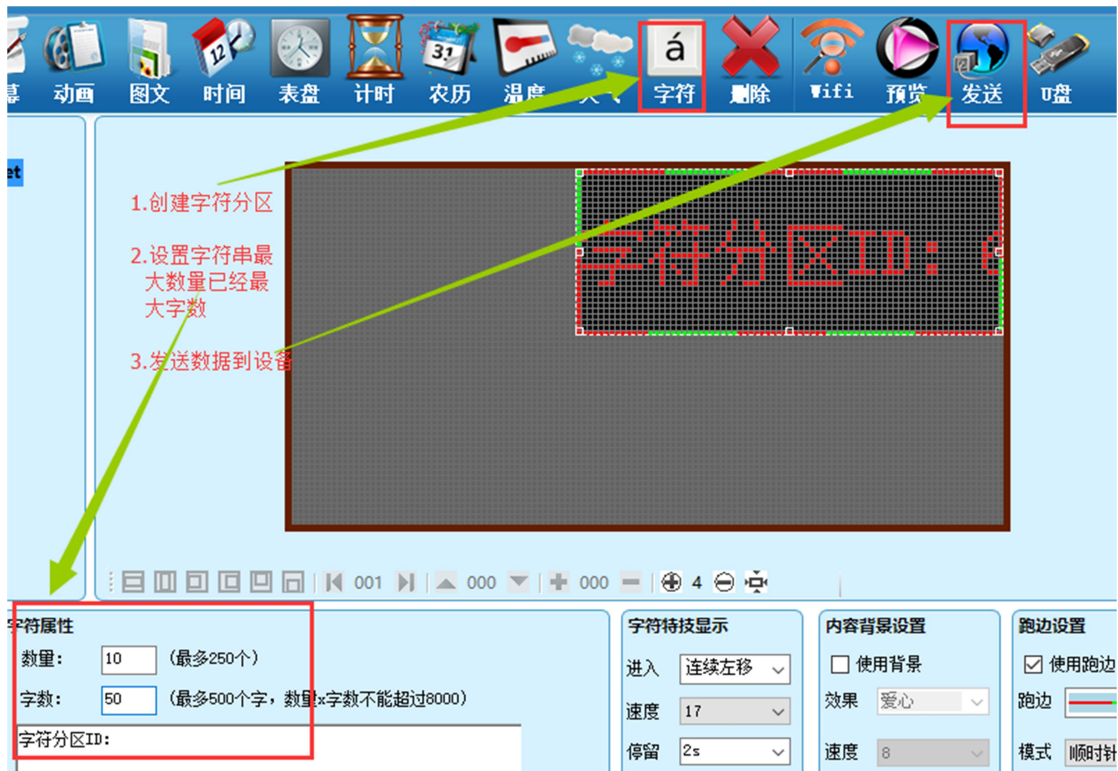
1. 将 232 串口线一端接字符卡，一端接电脑
2. 设置显示屏参数（菜单栏→设置→屏参设置→密码 888）



3. 发送字库数据（菜单栏→编辑→字符字库→设置）



4. 创建字符分区并发送数据到字符卡设备上



提示:

1. 若设备上没有字库或者字库被破坏，字符分区内显示"Font Err"。
2. 若字库编码格式与字符串编码格式不一致，字符分区内显示"Code Err"。
3. 若设备内没有保存的字符串数据，字符串分区内显示"字符分区 ID: "。
4. 本公司字符卡上位机软件需要定制版本，通用版本上位机软件无字符分区。
5. 本公司字符卡设备是定制版本（ V6.50.03），通用版本无字符分区功能。
6. 字符卡不能使用本地服务器模式以及远程服务器模式。

| | | |
|---|------|--|
| 删除立即显示模式的字符串 (回复正确: 长度字段等于 0, 无 data 字段数据) | 网络发送 | FF FF FF FF FF FF 00 00 00 00 78 34 01 00 2A 12 F2 00 00 00 00 00 00 02 00 02 00 52 8F A5 |
| | 网络回复 | 5A 48 05 51 67 1F 00 00 00 00 79 34 01 00 2A 12 F2 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 03 C7 A5 |
| | 串口发送 | 78 34 01 00 2A 12 F2 00 00 00 00 00 00 02 00 02 00 52 8F A5 |
| | 串口回复 | 79 34 01 00 2A 12 F2 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 03 C7 A5 |
| 删除索引等于 6 的字符串数据 (回复正确: 长度字段等于 0, 无 data 字段数据) | 网络发送 | FF FF FF FF FF FF 00 00 00 00 78 34 01 00 2A 12 F2 00 00 00 00 00 00 02 00 00 06 D3 ED A5 |
| | 网络回复 | 5A 48 05 51 67 1F 00 00 00 00 79 34 01 00 2A 12 F2 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 03 C7 A5 |
| | 串口发送 | 78 34 01 00 2A 12 F2 00 00 00 00 00 00 02 00 00 06 D3 ED A5 |
| | 串口回复 | 79 34 01 00 2A 12 F2 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 03 C7 A5 |
| 删除所有的保存数据模式下的数据 (回复正确: 长度字段等于 0, 无 data 字段数据) | 网络发送 | FF FF FF FF FF FF 00 00 00 00 78 34 01 00 2A 12 F2 00 00 00 00 00 00 02 00 00 FF 13 AF A5 |
| | 网络回复 | 5A 48 05 51 67 1F 00 00 00 00 79 34 01 00 2A 12 F2 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 03 C7 A5 |
| | 串口发送 | 78 34 01 00 2A 12 F2 00 00 00 00 00 00 02 00 00 FF 13 AF A5 |
| | 串口回复 | 79 34 01 00 2A 12 F2 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 03 C7 A5 |
| 切换显示索引为 7 的字符串数据 (回复错误: 长度字段等于 1, 不存在索引为 7 的字符串数据) | 网络发送 | FF FF FF FF FF FF 00 00 00 00 78 34 01 00 3F 12 F2 00 00 00 00 00 00 02 00 00 07 20 B8 A5 |
| | 网络回复 | 5A 48 05 51 67 1F 00 00 00 00 79 34 01 00 3F 12 F2 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 AE 14 A5 |
| | 串口发送 | 78 34 01 00 3F 12 F2 00 00 00 00 00 00 02 00 00 07 20 B8 A5 |
| | 串口回复 | 79 34 01 00 3F 12 F2 00 00 00 00 00 00 01 00 00 00 00 AE 14 A5 |

| | | |
|--|------|---|
| 切换显示索引为 9 的字符串数据 (回复正确: 长度字段等于 0, 无 data 字段数据) | 网络发送 | FF FF FF FF FF FF 00 00 00 00 78 34 01 00 3F 12 F2 00 00 00 00 00 00 02 00 00 09 A1 7C A5 |
| | 网络回复 | 5A 48 05 51 67 1F 00 00 00 00 79 34 01 00 3F 12 F2 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 31 52 A5 |
| | 串口发送 | 78 34 01 00 3F 12 F2 00 00 00 00 00 00 02 00 00 09 A1 7C A5 |
| | 串口回复 | 79 34 01 00 3F 12 F2 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 31 52 A5 |
| 切换显示上个字符串数据 (回复正确: 长度字段等于 0, 无 data 字段数据) | 网络发送 | FF FF FF FF FF FF 00 00 00 00 78 34 01 00 3F 12 F2 00 00 00 00 00 00 02 00 02 00 60 1A A5 |
| | 网络回复 | 5A 48 05 51 67 1F 00 00 00 00 79 34 01 00 3F 12 F2 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 31 52 A5 |
| | 串口发送 | 78 34 01 00 3F 12 F2 00 00 00 00 00 00 02 00 02 00 60 1A A5 |
| | 串口回复 | 79 34 01 00 3F 12 F2 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 31 52 A5 |
| 若当前存在的字符串索引 (0,2,6,8,9) | | |
| <ol style="list-style-type: none"> 1. 当前显示索引 6 则收到命令后播放索引 2 2. 当前显示索引 9 则收到命令后播放索引 8 3. 当前显示索引 0 则收到命令后播放索引 9 | | |
| 切换显示下个字符串数据 (回复正确: 长度字段等于 0, 无 data 字段数据) | 网络发送 | FF FF FF FF FF FF 00 00 00 00 78 34 01 00 3F 12 F2 00 00 00 00 00 00 02 00 01 00 60 EA A5 |
| | 网络回复 | 5A 48 05 51 67 1F 00 00 00 00 79 34 01 00 3F 12 F2 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 31 52 A5 |
| | 串口发送 | 78 34 01 00 3F 12 F2 00 00 00 00 00 00 02 00 01 00 60 EA A5 |
| | 串口回复 | 79 34 01 00 3F 12 F2 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 31 52 A5 |
| 若当前存在的字符串索引 (0,2,6,8,9) | | |
| <ol style="list-style-type: none"> 1. 当前显示索引 6 则收到命令后播放索引 8 2. 当前显示索引 9 则收到命令后播放索引 0 3. 当前显示索引 0 则收到命令后播放索引 2 | | |

附三：CRC 校验函数

```
Little-Endian Mode
/*
message: data pointer
len     : data length
return  : 32bits CRC Value
*/
uint32 GetCRC(void* message, uint16 len)
{
    uint32 CRCFull = 0xFFFF;
    uint8 CRCLSB;
    int i = 0, j = 0;
    uint8 *mess = message;
    for (i = 0; i < len; i++)
    {
        CRCFull = (uint16)(CRCFull ^ mess[i]);
        for (j = 0; j < 8; j++)
        {
            CRCLSB = (uint8)(CRCFull & 0x0001);
            CRCFull = (uint16)((CRCFull >> 1) & 0x7FFF);
            if (CRCLSB == 1)
                CRCFull = (uint16)(CRCFull ^ 0xA001);
        }
    }
    return CRCFull;
}
```