

字符卡卡 API 接口文档

版本说明：

版本	修订说明	修订人	日期
V6.0.0	初稿		2018/06/30

目录

一、 初始化.....	1
二、 添加设备.....	2
三、 删除设备.....	3
四、 设备开机.....	4
五、 设备关机.....	4
六、 设置亮度.....	5
七、 更新立即显示的字符串内容.....	5
八、 删除字符串内容.....	6
九、 保存字符串内容到指定的索引.....	7
十、 切换内容显示.....	8
十一、 删除保存在索引中的字符串内容.....	9
十二、 反初始化.....	9
十三、 获取当前 SDK 的版本号.....	10

一、初始化

1.描述

初始化当前工作环境

2.接口函数

```
int TRICOLORSDK_EXPORT_API Init(const char* slp=NULL,  
                                unsigned short uPort=60000,  
                                unsigned int uHeartBeatTimeout=10000,  
                                const char* sDeviceType="ZH_E8L")
```

3.参数

slp 本地工作采用的 IP 地址，格式为 xxx.xxx.xxx.xxx

uPort 本地工作模式时采用的 Port

uHeartBeatTimeout 本地工作模式时的心跳间隔 ms

sDeviceType 本地工作模式时过滤的设备类型

4.返回值： 0 为失败，非零为成功

5.特别注意

该函数必须在所有接口调用之前调用

当前版本的 Init 方法所有参数都无效

当前版本对 IP 地址和端口，不做合法性校验，外部调用来保证其有效性

二、添加设备

1.描述

添加一台设备信息到设备列表，用于更新该设备的信息，与实际设备的连接，并跟踪该设备的状态

2.接口函数

```
unsigned int TRICOLORSDK_EXPORT_API RegisterDevice(  
  
    const char* slp,  
  
    unsigned int uPort,  
  
    OnDeviceNotify fNotify=NULL,  
  
    void* pUserParam=NULL)
```

3.参数

slp 设备的 IP 地址 格式为 xxx.xxx.xxx.xxx

uPort 设备的端口号

OnDeviceNotify 接收设备状态变化的回调函数

pUserParam 回调函数时，用户自定义参数

对于设备的操作的回调通知方法定义

```
typedef void(*OnDeviceNotify)(unsigned int uDeviceId, void*  
pNotifiedData, unsigned int uCommand, void* pUserParam);
```

参数说明：

//uDeviceId, 设备的 ID，逻辑上的 ID，跟实际设备没有关系

//pNotifiedData, 通知的具体内容，根据用户不同操作返回的操作

不同内容

//uCommand, 代表当前操作的类型码

//pUserParam, 代表用户数据参数, 当注册设备到 SDK 中绑定的
用户参数

4.返回值

设备逻辑 ID 号, 0 为失败, 非零为成功

5.注意

操作设备的结果, 当前采用异步通知方式, 操作结果都是通过
回调函数来通知调用者

三、删除设备

1.描述

从设备列表中删除一台设备, 断开与实际设备的连接

2.接口函数

```
int TRICOLORSDK_EXPORT_API UnregisterDevice(unsigned int uDevId);
```

3.参数

uDevId 设备 ID 号

4.返回值

1: 成功 0: 失败

四、设备开机

1.描述

设备开机，显示屏点亮

2.接口函数

Int TRICOLORSDK_EXPORT_API OpenDevice(unsigned int uDevId)

3.参数

uDevId 设备 ID 号

4.返回值

1: 成功

0: 失败

五、设备关机

1.描述

设备关机，显示屏熄灭

2.接口函数

Int TRICOLORSDK_EXPORT_API CloseDevice(unsigned int uDevId)

3.参数

uDevId 设备 ID 号

4.返回值

1: 成功

0: 失败

六、设置亮度

1.描述

用于调节显示屏的显示亮度，最大亮度 15，最小亮度 1

2.接口函数

```
Int TRICOLORSDK_EXPORT_API SetDeviceLightness(unsigned int uDevId,  
                                                unsigned int uLightnessValue)
```

3.参数

uDevId 设备 ID 号

uLightnessValue 亮度值 取值范围[1,15]

4.返回值

1: 成功

0: 失败

七、更新立即显示的字符串内容

1.描述

指定设备的即显文字内容

2.接口函数

```
int TRICOLORSDK_EXPORT_API ShowInstantText(unsigned int uDevId,  
                                             unsigned int uEncodeMode,  
                                             unsigned int uColor,  
                                             const wchar_t * pText,
```

unsigned int uField = 0);

3.参数

uDevId 设备 ID 号

uEncodeMode 采用的编码方式

现在支持两种编码方式:

0: UNICODE 1: GB2312

具体要跟硬件的支持能力来定

uColor 文本信息采用的颜色 取值范围[1-7]

1: 红色 2: 绿色 3: 黄色

4: 蓝色 5: 紫色 6: 青色 7: 白色

结合实际设备支持情况而定

pText 需要显示的文本内容。

uField 字符所在分区，即字符分区 ID，范围[0,65535]

4.返回值

1: 成功

0: 失败

八、删除字符串内容

1.描述

删除指定设备的即显文字内容

2.接口函数

int TRICOLORSDK_EXPORT_API HideInstantText(unsigned int

uDevId,unsigned int uField = 0);

3.参数

uDevId 设备 ID 号

uField 字符所在分区，即字符分区 ID，范围为[0,65535]

4.返回值

1: 成功

0: 失败

九、保存字符串内容到指定的索引

1.描述

更新指定设备的指定索引的文字内容

2.接口函数

```
int TRICOLORSDK_EXPORT_API UpdateDeviceText(unsigned int uDevId,  
                                              unsigned int uStringIndex,  
                                              unsigned int uEncodeMode,  
                                              unsigned int uColor,  
                                              const wchar_t * pText,  
                                              unsigned int uField = 0);
```

3.参数

uDevId 设备 ID 号

uStringIndex 用于存储在设备中逻辑序列号，并根据实际设备支持的最大范围而定

uEncodeMode 采用的编码方式
现在支持两种编码方式：

0: UNICODE 1: GB2312

具体要跟硬件的支持能力来定

uColor 文本信息采用的颜色 取值范围[1-7]

1: 红色 2: 绿色 3: 黄色

4: 蓝色 5: 紫色 6: 青色 7: 白色

结合实际设备支持情况而定

pText 需要保存的文本内容。

uField 字符所在分区，即字符分区 ID，范围为[0,65535]

4.返回值

1: 成功

0: 失败

十、切换内容显示

1.描述

切换到指定设备的指定索引的文字内容并显示

2.接口函数

int TRICOLORSDK_EXPORT_API SwitchDeviceText(unsigned int uDevId,

int

StringIndex,unsigned int uField = 0);

3.参数

uDevId 设备 ID 号

StringIndex 用于存储在设备中逻辑序列号，并根据实际设备支持的最大范围而定。

uField 字符所在分区，即字符分区 ID，范围为[0,65535]

4.返回值

1: 成功

0: 失败

十一、删除保存在索引中的字符串内容

1.描述

删除指定设备中的指定索引中的字符串内容

2.接口函数

```
int TRICOLORSDK_EXPORT_API DeleteDeviceText(unsigned int uDevId,  
                                              unsigned int uStringIndex,  
                                              unsigned int uField = 0);
```

3.参数

uDevId 设备 ID 号

uStringIndex 用于存储在设备中逻辑序列号，根据实际设备支持的最大范围而定

uField 字符所在分区，即字符分区 ID，范围为[0,65535]

4.返回值

1: 成功

0: 失败

十二、反初始化

1.描述

释放所有当前使用的系统资源，**该方法调用之后，所有方法的调用都将失效[Init 除外]**

2.接口函数

```
int TRICOLORSDK_EXPORT_API DelInit();
```

3.参数

无

4.返回值

1: 成功

0: 失败

十三、获取当前 SDK 的版本号

1.描述

版本号是由主版本和次版本，以及小版本的四个字节组合而成

MajorVersion: 从 24 位到 32 位

MinorVersion: 从 16 位到 24 位

SubVersion: 从 8 位到 16 位

2.接口函数

```
unsigned int TRICOLORSDK_EXPORT_API GetVersion();
```

3.参数

无

4.返回值

版本号